

## IT BEI TROX

### FACTS



- Ca. 3.000 IT Nutzer global
- Internationale Business- und IT Strategie mit zukunftsorientierten Projekten
- Digitalisierungsagenda: 3 Themengebiete, 9 Initiativen
- Vom Kosten- zum Wettbewerbsfaktor
- Kontinuierliche Verstärkung des Teams
- Top Ausbilder, steile Lernkurven
- Interessanter Technology-Stack
- Project Management
- Offene und angenehme Arbeitsumgebung (vor Ort und virtuell)
- Vom survival mode zum game changer

### ORGANISATION

### OFFENE STELLEN

### TEAM INFRASTRUKTUR



Systeme: Netzwerk, Server, Storage, Virtualisierung, Datenbanken, Betriebssysteme, Backup, Identity Management, Security, Clients, On-Premise; Hybrid; Cloud Cisco, HPE, NetApp, VMware, Oracle, Microsoft, LINUX, Micro Focus, Veeam, ...

#### Aufgaben:

- Operations, Configuration Management und 1<sup>st</sup>-, 2<sup>nd</sup>- und 3<sup>rd</sup>-Level Support
- Administration, Maintenance, Monitoring
- Systemintegration
- Weiterentwicklung
- Projektmanagement



#### Klassische Projekte:

- Internationaler Roll-Out und IT Harmonisierung
- Infrastruktur-Optimierungen und Austausch
- Upgrades/Updates
- M365 Roll-Out / MS Teams Einführung

#### Fun-Facts:

- #wekeepthelightson

## TEAM CORE APPLICATION SYSTEMS



Systeme: Infor LN, MS Dynamics CRM, Qlik, JAGGAER, EASY, LucaNet

#### Aufgaben:

- Design: Prozesse, Architektur, Lösungen
- Tätigkeiten: Entwicklungsmaßnahmen, Monitoring, 2nd and 3rd level support
- Projektmanagement
- Unternehmensberatung

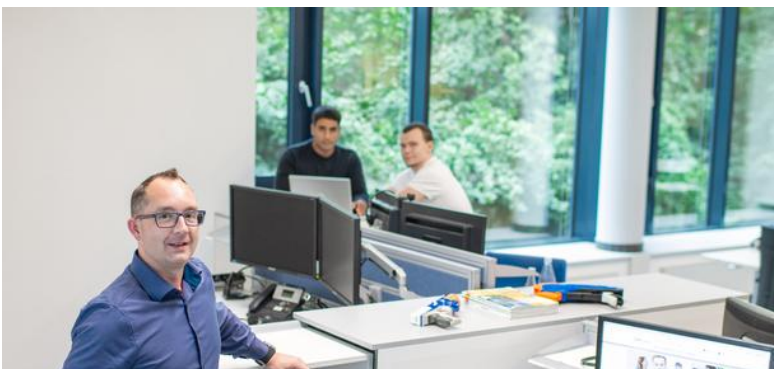
#### Klassische Projekte:

- neue ERP-Roll-Outs
- Prozess-Optimierung
- Ermöglichung/Freigabe neuer Geschäftsprozesse
- M&A-Projekte (z.B. Schnittstellen zu bestehenden Systemen) oder Systemharmonisierungsprojekte
- Berichtswesen und Business Intelligence-Projekte
- Digitalisierungs-Projekte

#### Fun-Facts:

- Unternehmenssoftware muss nicht unvorhersehbar sein
- Viele Menschen glauben, dass die ERP-Implementierungen mehr kosten als erwartet, länger dauern als erwartet und nicht den erwarteten Geschäftsnutzen bringen. Die Unternehmenssoftware-Initiativen von TROX fallen jedoch besser aus als erwartet. Das liegt nicht allein daran, dass wir einfach nur Glück haben - wir verwalten und kontrollieren unsere Initiativen auch wesentlich effektiver als andere
- ERP ist nicht "sexy" - aber jeder will es haben
- Wir sind der Nicht-Nerd-Teil der IT :)

## TEAM ELECTRONIC BUSINESS



Systeme: Amazon AWS, Scivito CMS, Intrex DWP, Contentserv PIM, Across TMS, Cumulocity IoT

#### Aufgaben:

- Architektur
- Unterstützung
- Projektmanagement
- Softwareentwicklung
- Analytik

#### Klassische Projekte:

- Einrichtung neuer Systeme wie z.B. Webseite
- Webshops
- Verbindung verschiedener Systeme
- UI/UX-Verbesserungen

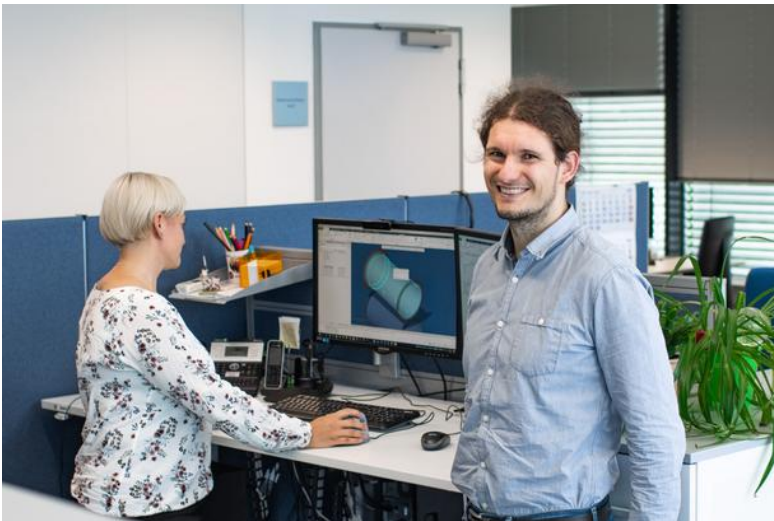


- Schulungen

Fun-Facts:

- 100% Nerds ;-)

## TEAM CAD PLM SYSTEMS



Systeme: PTC Creo, Windchill

Aufgaben:

- Projektmanagement
- Prozessdesign
- Unterstützung (CAD, PDM, PLM)
- Systemintegration

Klassische Projekte:

- Implementierung einer agilen PLM-Lösung
- Roll-Out an internationalen Standorten
- Entwurfsautomatisierung
- Implementierung von „Industry 4.0“ in China
- Gestaltungsleitfaden (Design Guide)

Fun-Facts:

- Wir arbeiten am Puls der Zeit - mit der neuesten CAD- und PLM-Technologie nutzen wir unsere vorhandenen Gestaltungsräume.
- Gemeinsam mit der Konstruktion und allen Prozessbeteiligten sind wir stets auf der Suche nach neuen Methoden und Tools, die Produktentwicklung nachhaltig zu verbessern. In einem nationalen wie internationalen Umfeld stehen wir dazu im direkten Kontakt mit den Anwendern.

## TEAM PRODUCT CONFIGURATORS AND TOOLS



Systeme: Visual Studio, Azure DevOps, AWS Cloud

Aufgaben:

- Programmierung in C#
- VB, JavaScript unter der Verwendung von .NET Core
- Docker-Container, Blazor, Web-Versammlung (demnächst)
- Konzeption von UI/UX
- agiles Projektmanagement
- Implementierung von Backend-Webservices

Klassische Projekte:

- Implementierung von Microservices
- Entwurf von Benutzeroberflächen
- digitale Produkterstellung sowie -wartung
- intelligente Assistenten für Produkte
- Schnittstellen zu Software von Drittanbietern
- Entwicklungsmaßnahmen

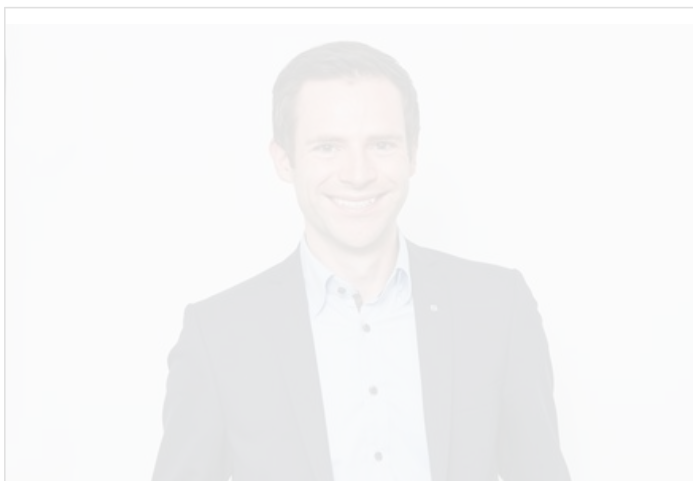
Fun-Facts:

- Wir haben die Programmierung mit einer Geometry Engine begonnen, die auch für die Entwicklung von Videospielen verwendet wird
- Microservice, Container und Cloud sind heute die aktuellen De-facto-Technologien für die Softwareentwicklung
- Nach jedem Software-Release gibt es eine Release-Party
- Wir sind multikulturell: Deutschland, Türkei, Mexiko, Syrien,

KONTINUIERLICHE STRATEGIEVERFOLGUNG

MODERNE ARBEITSUMGEBUNG

## IHR ANSPRECHPARTNER AUS HR



**MICHEL MAASS**

m.maass@trox.de

## TROX GmbH

---



Heinrich-Trox-Platz

D-47504 Neukirchen-Vluyn

Tel.: +49 (0)2845 202-0

Fax: +49 (0)2845 202-265

## Quick Links

---

- > [Karriere bei TROX](#)

---

- > [Auftrag-Status](#)

---

- > [TROX Terminliste](#)

---

- > [Kataloge und Preisliste](#)

---

- > [Revisionsunterlagen](#)

---

- > [Ihr Ansprechpartner](#)

---

- > [Online Reklamationsmeldung](#)

---

- > [BIM](#)

---

- > [TROX ACADEMY](#)

---

## Ansprechpartner

---

Vertrieb und technische Beratung Deutschland

[Ihr Ansprechpartner](#)